

Gagnasafnsfræði  
Samskeiða vinnsla hreyfinga

Hallgrímur H. Gunnarsson

# Eiginleikar hreyfinga

## **Atomicity (A):** (all-or-nothing atomicity)

Hreyfing er atómísk á þann hátt að annaðhvort er allt gert eða ekkert gert

## **Consistency (C):**

Hreyfing viðheldur réttleika gagnasafnsins. Ef gagnasafn er í löglegri stöðu þá verður það áfram í löglegri stöðu eftir hreyfingu.

## **Isolation (I):** (before-or-after atomicity)

Ef tvær hreyfingar  $T_1$  og  $T_2$  eru framkvæmdar samtímis þá er niðurstaðan sú sama og að framkvæma þær í röð, þ.e.  $T_1, T_2$  eða  $T_2, T_1$

## **Durability (D):**

Eftir að hreyfing hefur verið staðfest (committed) þá tapast hún ekki.

# Aðgerðir í hreyfingum

## Hreyfing:

Hreyfing samanstendur af röð aðgerða.

Röðin byrjar á BEGIN og endar á COMMIT eða ABORT/ROLLBACK.

Aðrar aðgerðir eru: lesa hlut (read object) og skrifa hlut (write object).

Til einföldunar hugsum við okkur að gagnasafn samstandi af einhverskonar *hlutum* (database objects).

# Dæmi um hreyfingar

## Dæmi:

$T_1$ : BEGIN; A=A+100; B=B-100; COMMIT;

$T_2$ : BEGIN; A=A\*1.06; B=B\*1.06; COMMIT;

Frá sjónarhóli gagnasafnskerfisins eru þetta aðgerðirnar:

$T_1$ : Read(A); Write(A); Read(B); Write(B);

$T_2$ : Read(A); Write(A); Read(B); Write(B);

# Verkröð hreyfinga (e. transaction schedule)

## Verkröð:

Verkröð lýsir því í hvaða röð aðgerðir eru framkvæmdar. Aðgerðir sem tilheyra sömu hreyfingu eru alltaf í röð m.t.t. hvors annars.

## Dæmi um verkröð:

| $T_1$ | $T_2$ |
|-------|-------|
| R(A)  |       |
| W(A)  |       |
|       | R(B)  |
|       | W(B)  |
| R(C)  |       |
| W(C)  |       |

# Skilgreiningar

## **Raðbundin verkröð (e. serial schedule):**

Verkröð sem fléttar ekki saman aðgerðum úr ólíkum hreyfingum, þ.e. hreyfingar eru framkvæmdar í e-i röð án þess að skarast.

Ein hreyfing er framkvæmd alveg frá upphafi til enda áður en næsta hreyfing er framkvæmd.

## **Jafngild verkröð (e. equivalent schedule)**

Tvær verkraðanir eru *jafngildar* ef áhrif þeirra á gagnasafnið eru alltaf þau sömu.

## **Raðbindanleg verkröð (e. serializable schedule)**

Verkröð er *raðbindanleg* ef hún jafngildir e-i raðbundinni verkröð.

# Dæmi

## Hreyfingar:

$T_1$ : Read(A); Write(A); Read(B); Write(B);

$T_2$ : Read(A); Write(A); Read(B); Write(B);

## Raðbundin verkröð:

| $T_1$ | $T_2$ |
|-------|-------|
| R(A)  |       |
| W(A)  |       |
| R(B)  |       |
| W(B)  |       |
|       | R(A)  |
|       | W(A)  |
|       | R(B)  |
|       | W(B)  |

| $T_1$ | $T_2$ |
|-------|-------|
|       | R(A)  |
|       | W(A)  |
|       | R(B)  |
|       | W(B)  |
| R(A)  |       |
| W(A)  |       |
| R(B)  |       |
| W(B)  |       |

# Dæmi

## Hreyfingar:

$T_1$ : Read(A); Write(A); Read(B); Write(B);

$T_2$ : Read(A); Write(A); Read(B); Write(B);

## Raðbindanleg verkroð:

| $T_1$  | $T_2$  |
|--------|--------|
| R(A)   |        |
| W(A)   |        |
|        | R(A)   |
|        | W(A)   |
| R(B)   |        |
| W(B)   |        |
|        | R(B)   |
|        | W(B)   |
|        | Commit |
| Commit |        |



## Vandamál í verkröðum

### **Skítugur lestur (e. dirty read):**

Hreyfing les óstaðfest gögn sem önnur samskeiða hreyfing skrifaði.

### **Óendurtakanlegur lestur (e. nonrepeatable read):**

Hreyfing les tvisvar það sama og fær ólíka niðurstöðu því önnur hreyfing breytir gögnunum og klárast í millitíðinni.

### **Draugalestur (e. phantom read):**

Hreyfing endurframkvæmir fyrirspurn sem sækir lista af röðum sem uppfylla e-ð skilyrði og listinn hefur breyst út af hreyfingu sem var staðfest í millitíðinni.

# Einangrunarstig

## Stig:

SQL skilgreinir 4 einangrunarstig sem sjást í töflu hér fyrir neðan.

PostgreSQL útfærir í raun bara tvö þeirra: serializable og read committed. Hin stigin skipta minna máli.

## Skilgreining á stigum út frá vandamálum:

| Isolation Level  | Dirty Read   | Nonrepeatable Read | Phantom Read |
|------------------|--------------|--------------------|--------------|
| Read uncommitted | Possible     | Possible           | Possible     |
| Read committed   | Not possible | Possible           | Possible     |
| Repeatable read  | Not possible | Not possible       | Possible     |
| Serializable     | Not possible | Not possible       | Not possible |

## Að velja einangrunarstig í SQL

```
BEGIN;  
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL <level>  
...  
COMMIT;
```

þar sem level er:

```
SERIALIZABLE  
REPEATABLE READ  
READ COMMITTED  
READ UNCOMMITTED
```

Default í PostgreSQL er READ COMMITTED.

# Útfærsla á samskeiða vinnslu

## Einangrunarstig

Hvernig er hægt að tryggja ákveðið einangrunarstig?

## Útfærsla með læsingum

Margir gagnagrunnar nota læsingar til að stýra samskeiða vinnslu (stýra hvaða fléttun er leyfileg) og tryggja einangrun/aðskilnað hreyfinga.

Höfum séð eina læsingarreglu sem tryggir raðbindanleika.

Læsingar eru dýrar og draga úr samskeiða vinnslu.

## Útfærsla með myndatöku (e. snapshots)

Nútímaleg leið til að útfæra samskeiða vinnslu hreyfinga er svokallað MVCC kerfi (Multi-Version Concurrency Control), sem aðskilur hreyfingar með því að leyfa margar útgáfur af gögnum. PostgreSQL/Oracle/MySQL nota MVCC.

# Læsingar

## Lásar

Lás tengist gagnasafnshlut (töflu, línu í töflu, síðu) og stýrir því hver má framkvæma tilteknar aðgerðir á hlutinn.

### **S-lás (e. shared lock)**

S lás er sameiginlegur lás, þá má lesa hlutinn en ekki breyta honum.

Gagnasafnshlutur getur haft marga S-lása samtímis.

### **X-lás (e. exclusive lock)**

X-lás er einkalás, þá má breyta hlutnum.

Gagnasafnshlutur getur bara haft einn X-lás í einu, þ.e. ef hreyfing hefur X-lás á hlut A þá mega aðrar hreyfingar hvorki fá S-lás né X-lás á A.

# Læsingarreglur

## Strict 2PL

Stíf 2ja fasa læsing (Strict 2-phase locking) er einföld aðferð.

Hún hefur tvær reglur:

1. **Stækkunarfasi.** Ef hreyfing þarf að lesa hlut þá þarf hún S-lás á hann. Ef hreyfing ætlar að breyta hlut þá þarf hún X-lás á hann. Allir lásar eru fengnir áður en einhver er losaður.
2. **Minnkunarfasi.** Hreyfing losar alla lásana sína þegar hún klárast (commit eða rollback)

Stíf 2ja fasa læsing tryggir að allar verkraðanir séu raðbindanlegar (e. serializable)

# Samskeiða vinnsla í PostgreSQL

## MVCC

Samskeiða vinnsla hreyfinga í PostgreSQL byggir ekki á læsingarreglum heldur notar það svokallað MVCC kerfi (Multi-Version Concurrency Control).

MVCC byggist á því að búa til nýjar útgáfur af gögnum þegar þeim er breytt.

## Snapshots

Hægt að taka "mynd" af stöðu gagnagrunnsins á tilteknu augnabliki. Myndin inniheldur þáverandi útgáfu allra staðfesta gagna á tímanum sem myndin var tekin.

# Samskiða vinnsla í PostgreSQL frh.

## Framkvæmd hreyfinga

Sérhver hreyfing er framkvæmd í samhengi við tiltekna mynd af stöðu gagnagrunnsins.

Hreyfing getur hvorki séð áhrif frá öðrum óstaðfestum hreyfingum né staðfestingum hreyfingum sem voru staðfestar eftir að hún byrjaði.

## Framkvæmd hreyfinga

Þarf reglulega að ruslasafna gömlum röðum sem enginn getur séð.

## Læsingar vs. MVCC

MVCC: "Reads do not block writers, writers do not block readers."



# Einangrunarstig í MVCC

## Einangrunarstig (e. isolation levels)

MVCC í PostgreSQL styður tvö einangrunarstig: SERIALIZABLE og READ COMMITTED.

## Raðbindanleg (e. serializable)

Tekin mynd af stöðunni í upphafi hreyfingar. Sú mynd er notuð út alla hreyfinguna.

## Lesastaðfest gögn (e. read committed)

Ný mynd er tekin í upphafi hverrar SQL setningar í tiltekinni hreyfingu.

# Útfærsla MVCC í PostgreSQL

## XID

Sérhver hreyfing fær hlaupandi raðnúmer, s.k. transaction ID eða XID. Hægt að sækja með `txid_current()`.

## **xmin og xmax**

Sérhver lína inniheldur tvo "ósýnilega" dálka með XID númerum: xmin og xmax

xmin er raðnúmer hreyfingarinnar sem bjó til röðina (INSERT eða UPDATE)

xmax er raðnúmer hreyfingarinnar sem úreldi röðina (UPDATE eða DELETE)

# Sýnileiki raða í MVCC

## Sýnileiki í read committed mode

Röð R er sýnileg í hreyfingu H ef  $R.xmin$  er staðfest hreyfing OG ( $R.xmax$  er ekki sett EÐA  $R.xmax$  er ekki staðfest hreyfing)

## Sýnileiki í serializable mode

Röð R er sýnileg í hreyfingu H ef  $R.xmin$  er staðfest hreyfing OG  $R.xmin < H.id$  OG ( $R.xmax$  er ekki sett EÐA  $R.xmax$  er óstaðfest hreyfing þegar H byrjaði EÐA ( $R.xmax$  er staðfest OG  $R.xmax > H.id$ ))

## Samskeiða skrif í MVCC

Tvær samskeiða hreyfingar geta ekki skrifað (UPDATE, DELETE, SELECT FOR UPDATE) sömu röðina. Ekkert vandamál ef þær skrifa í raðir sem skarast ekki.

Ferli ef hreyfing reynir að skrifa í röð sem önnur hreyfing hefur þegar skrifað:

1. Ef önnur hreyfing er þegar í gangi, þá er beðið þar til hún klárast (commit/abort)
2. Ef það var hætt við hana, þá höldum við áfram (notum upphaflegu útgáfuna)
3. Ef röðin var skrifuð:
  - (a) Í SERIALIZABLE: abort with "can't serialize error"
  - (b) Í READ-COMMITTED: höldum áfram, notum nýju útgáfuna (nema þetta hafi veirð SELECT FOR UPDATE og röðin uppfyllir ekki lengur WHERE skilyrðið)

# Dæmi

## SQL

```
UPDATE webpages SET hits=hits+1 WHERE url='.';
```

## Tvær samskeiða hreyfingar

| $T_1$                 | $T_2$                 |
|-----------------------|-----------------------|
| les röð, sér hits=531 | les röð, sér hits=531 |
| reiknar hits+1=532    | reiknar hits+1=532    |
| skrifar hits=532      | skrifar hits=532      |
| commit                | commit                |

## Dæmi frh.

### Raðbindanleg einangrun

| $T_1$                 | $T_2$                   |
|-----------------------|-------------------------|
| les röð, sér hits=531 | les röð, sér hits=531   |
| reiknar hits+1=532    | reiknar hits+1=532      |
| skrifar hits=532      | skrifar hits=532        |
| commit                | error! can't serialize! |

## Dæmi frh.

### Lesastöðfest einangrun

| $T_1$                 | $T_2$                          |
|-----------------------|--------------------------------|
| les röð, sér hits=531 | les röð, sér hits=531          |
| reiknar hits+1=532    | reiknar hits+1=532             |
| skrifar hits=532      | reynir að skrifa, þarf að bíða |
| commit                | les röð aftur, hits=532        |
|                       | reiknar hits+1=533             |
|                       | skrifar hits=533               |
|                       | commit                         |